9강 의존객체 자동 주입

의존객체를 자동으로 주입하는 방법에 대해 학습한다.

1. 의존객체 자동 주입이란?

* 스프링 설정 파일에서 의존객체를 주입할 때 <construct-org> 또는<property>태그로

의존 대상 객체를 명시하지 않아도 스프링 컨테이너가 자동으로 필요한 의존 대상 객체를 찾아서 의존 대상 객체가 필요한 객체에 주입해 주는 기능이다.

* 구현방법은 @Autowired와 @Resource 어노테이션을 이용해서 쉽게 구현할 수 있다.

1. @Autowired

* 타입을 보고 자동으로 객체를 주입해준다.
* <context:annotation-config />
* 사용 위해서는 스키마를 추가해야한다.
* 어노테이션은 자바파일에 넣어준다.
* 한 파일에서 사용되는 모든곳에 하나하나 붙여줘야한다.
* 단, property나 method에 이 어노테이션을 사용하려면 default 생성자를 하나 명시해 주어야함.

1. @Resource

>> 객체의 타입을 보는것이 아니라 객체의 이름이 일치하는 객체를 자동을 주입한다.

>> 생성자에는 사용할 수 없다. property또는 메소드에만 사용이 가능하다.